



Poste : Chargé de projets en vision numérique (ville de Québec)

Dans une structure matricielle, le **chargé de projets en vision numérique** participe à la programmation de recherche de l'entreprise et au développement des prochaines générations de systèmes de vision et de robotique industrielle au bénéfice de clients issus de différents secteurs d'activité. Plus spécifiquement, il assure la conception et la réalisation de systèmes optiques. Il met à contribution son expérience et sa connaissance de l'état de l'art du domaine de la vision par ordinateur 2D et 3D, de même que ses aptitudes avancées dans les domaines du développement logiciel, de l'analyse de données et du travail en laboratoire.

L'entreprise compte sur une équipe d'experts multidisciplinaires composée de docteurs, ingénieurs et techniciens et sur des infrastructures de recherche comprenant des équipements industriels et des laboratoires à la fine pointe de la technologie. Ses projets de recherche et développement portent particulièrement sur la robotique industrielle avancée; un concept qui met à contribution les dernières avancées technologiques en IA, en infonuagique et en l'internet des objets pour munir les robots de capacités qui les rendent capables d'accomplir des tâches plus complexes et qui leurs exigent plus de flexibilité. L'entreprise vise à mettre en place un cadre de développement permettant de simplifier et accélérer le prototypage d'une large gamme d'applications de robotique avancée.

Principales responsabilités :

Relevant de la direction générale, le chargé de projets en vision numérique se charge des activités suivantes :

- Concevoir et caractériser des systèmes optiques :
 - Choix de caméras, détermination du type d'éclairages, de lentilles et de longueur d'onde ;
 - Concevoir et caractériser des algorithmes de traitement de données 2D/3D et de vision ;
 - Conception du montage de fixation et calibrations du système optique.
- Développer des logiciels de systèmes de vision en C/C++ et plateformes embarquées ;
- Réaliser des tests de performance sur des systèmes réels ;
- Rédiger la documentation technique ;
- Coordonner le travail des membres de son équipe de projet afin d'atteindre les objectifs fixés ;
- Supporter le développement d'affaire pour les opportunités en vision par ordinateur ;
- Collaborer avec l'expert en architecture logicielle dans l'architecture de la plateforme de prototypage d'applications de robotique industrielle avancée visée par l'entreprise et contribuer à son développement.

Compétences recherchées :

- Un BACC (ou plus) dans un domaine pertinent relié à l'emploi ;
- Expériences ou compétences dans l'un des domaines suivants : reconnaissance de forme, traitement d'image, vision 3D, intelligence artificielle ;
- Vaste expérience en programmation ;
- Expérience en programmation orientée objets C++;
- Une bonne connaissance de l'une de ces bibliothèques de vision OpenCV, Cognex, Matrox ou Halcon;
- Expérience en développement de prototype sous Matlab ou Python ;



- Professionnalisme, dynamisme et esprit d'équipe.

Atouts

- Expérience en profilage et optimisation de code ;
- Expérience en programmation GP-GPU ;
- Connaissance en optique et en capteurs ;
- Expérience en développement de systèmes embarqués.
- Connaissance en développement full-stack (souhaitée).

Conditions :

- Travailler sur une multitude de projets stimulant et plus variés les uns que les autres ;
- Salaire compétitif et des avantages sociaux concurrentiels ;
- Assurance collective et régime d'épargne-retraite ;
- Horaire de travail flexible (37.5h) et possibilité de télétravail;
- Gym, piscine et salle de musculation sur place ;
- Stationnement et café gratuits ;
- Milieu de vie idéale pour la famille et les activités culturelles, sportives et sociales ;

L'entreprise a à cœur les intérêts de ses employés et investit dans le développement de leurs compétences